35 D f4—f1 Dg6—g3
36 S c5—e4 Dg3—e3
37 g2×h3 Tg8—g1†
38 D f1×g1 De3×d3
39 S e4—f2 Dd3×c3
40 h3—h4 Ld7—f5
41 h4—h5?

Et svagt Træk, der giver Sort Remischancer.

41 . . . . . L f5—e4†!
42 Th2—g2

Slaas Løberen, gjør Sort Remis ved evig Skak.

42 . . . . . Dc3—g3
43 Dg1—f1 Lc4×d5?

Her burde Sort have spillet 43 . . Dg3—h4† 44 Kh1—g1, Ld4×g2 45 Df1×g2, Dh4×h5.

44 Kg1—h1 Ld5×g2
45 D f1×g2 Dg3—e5
46 Dg2—g8† Kc8—d7
47 h5—h6 Opgivet.

477. Hollandsk Parti.

Spillet i Mexiko den 2. December 1897.

Marquez Sterling. *P. Marceau.*
Hvid. Sort.

1 d2—d4 f7—f5
2 e2—e4

En kun sjeldent spillet Gambit, der fører Navn efter den franske Skakspiller Rivière. Den synes ikke at give Hvid nogensomhelst Fordel.

2 . . . . . f5×e4
3 S b1—c3 Sg8—f6
4 L c1—g5 d7—d5

Ikke godt; det simpleste er at give Bonden tilbage ved 4 . . e7—e6 5 Lg5×f6, Dd8×f6 6 Sc3×e4, Df6—h6 og Sorts Stilling er at foretrække.

5 Lg5×f6 e7×f6
6 Dd1—h5† g7—g6
7 Dh5×d5 L f8—b4
8 Dd5×e4† Dd8—e7
9 L f1—d3 Lc8—e6
10 Sg1—e2 c7—c6
11 0—0 Lb4—d6

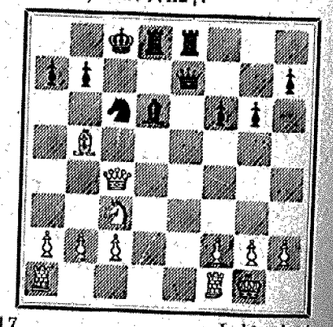
Nødvendigt for at hindre Se2—f4.

12 d4—d5 c6×d5
13 S c3×d5 Le6×d5
14 De4×d5 Sb8—c6
15 Ld3—b5 0—0—0!

Truende med at erobre Dronningen ved Ld6×h2†.

16 Dd5—c4 Th8—e8
17 S e2—c3

Paa 17 Lb5×c6 følger De7×e2 18 Lc6—b5†, De2×c4 og paa 17 Se2—d4, Ld6×h2†.



17 . . . . . Ld6×h2†

Indledning til den følgende smukke Kombination, der sikrer Sort Remis.

18 Kg1×h2 Td8—d4
19 Dc4—b3 Td4—h4†

20 Kh2—g1 De7—e5
21 g2—g3

„Stratégie", hvorefter vi gjengive Partiet, bemærker, at ogsaa 21 f2—f4 fører til Remis; dette synes ikke rigtigt, thi efter 21 . . De5—d4† 22 Tf1—f2, Th4×f4 23 Ta1—f1, Te8—e1 maa Sort vinde.

21 . . . . . S c6—d4!
22 Db3—c4† Kc8—b8
23 Dc4—d3

Paa 23 g3×h4 gjør Sort Mat i sex Træk.

23 . . . . . De5—h5
24 g3×h4

Hvid er nødt til at ofre Dronningen; paa 24 f2—f4 følger Mat i to Træk.

24 . . . . . S d4—f3†
25 Dd3×f3 Dh5×f3
26 Lb5×e8 D f3—g4†
27 Kg1—h2 Dg4×h4†
28 Kh2—g2 Dh4—g4†

og Remis ved evig Skak.

478. Dronningebondespil.

Spillet i Prag 1897.

J. Stefanydes. *A. Edelheim.*
Hvid. Sort.

1 d2—d4 d7—d5
2 S g1—f3 e7—e6
3 e2—e3 c7—c5
4 b2—b3 Sg8—f6
5 L c1—b2 Sb8—c6
6 a2—a3

Et spildt Træk.

6 . . . . . L f8—d6
7 L f1—d3 c5×d4
8 e3×d4 0—0
9 S f3—e5 S f6—d7
10 f2—f4 Dd8—h4†

En unyttig Skak, da Dronningen enten maa tilbage til d8 eller stille sig paa den ugunstige Plads h3; bedre var f7—f5, efterfulgt af Sd7—f6—e4.

11 g2—g3 Dh4—h3
12 Dd1—e2 Sd7—f6
13 Sb1—d2 a7—a5
14 S d2—f3 Dh3—h6
15 h2—h4

Langt stærkere var 15 0—0—0, hvorpaa kunde følge Ld6×c5 16 d4×e5, Sf6—d7 17 Sf3—g5, f7—f5 18 e5×f6, Sd7×f6 19 Lb2×f6, g7×f6 20 Sg5×e6, Tf8—e8 21 Ld3—f5, Lc8×e6 22 Lf5×e6†, Kg8—f8 23 De2—g4.

15 . . . . . S f6—d7
16 S f3—g5 f7—f5
17 g3—g4 Sd7×e5
18 f4×e5 Ld6—e7
19 0—0—0 Le7×g5

Den afgjørende Fejl, der gjør Hvids Angreb uimodstaacligt; Sort burde have udviklet sit Dronningeløber ved b7—b6.

20 h4×g5 Dh6—g5†
21 Kc1—b1 Dg5×g4
22 De2—h2 Kg8—f7
23 Td1—g1 Dg4—f3
24 Ld3—e2

Paa 24 Tg1—g3 var sort Dronning tabt, men Hvid spiller paa Mat.

24 . . . . . D f3—e4

Hvid forkyndte Mat i 7 Træk.

pgive.